



2026 여름 한동대학교 빅데이터 캠프 운영 계획

○ 추진 배경

- 클라우드 기반의 빅데이터 처리 및 인공지능 활용 관련 교육 콘텐츠 제공
- 기존 표준교과목에서 중점적으로 다루진 않으나 활용도가 높은 교육 콘텐츠를 비교과로 제공함으로써 학생들의 참여 유도
- 첨단분야 혁신융합대학 사업 빅데이터 컨소시엄 참여대학 학생들 간 교류의 장 제공

○ 운영 개요

- 주제: AI 바이브코딩 실전 캠프
- 장소: 경주 라한 호텔
- 일정: 2026년 7월 13일(월) ~ 7월 16일(목), 3박 4일

시간	13일(월)	14일(화)	15일(수)	16일(목)
8:00 ~ 9:00	이동 - 경주역, 경주터미널 픽업 (*11:00)	아침식사		
9:00 ~ 10:00		AI 에이전트 시스템 설계를 통한 프로젝트 관리 및 협업 자동화 실전	LLMOps 개요 및 AI 서비스 운영 전략 학습	심사 및 피드백
10:00 ~ 11:00				수료식
11:00 ~ 12:00				
12:00 ~ 13:00	점심식사			
13:00 ~ 17:30	AI 바이브코딩 & Codex 개발 완전 정복	AI 서비스 아키텍처 설계 및 Agentic 아키텍처 실습을 통한 MVP 구현	AI를 활용한 개발 생산성 고도화	귀가
17:30 ~ 19:00	저녁식사			
19:00 ~ 21:00	<팀 프로젝트>			
21:00 ~	취침			

프로그램 구성

□ 강의개요

프로그램명	AI 바이브코딩 실전 캠프			
프로그램 소개				
1. Codex 기반 바이브코딩 및 AI 서비스 개발 실습 가. 생성형 AI 기반 바이브코딩 및 AI 서비스 개발 실전 역량 강화 나. Codex 기반 AI-assisted 개발 workflow 실습 중심 학습 다. AI Agent 및 LLM 기반 서비스 구조를 실제 제품 수준으로 구현 라. MVP 기획부터 개발·테스트·운영·발표까지 전체 제품 개발 사이클 경험 2. Agentic AI 및 AI 자동화 시스템 설계 가. AI Agent Architecture 및 Multi-Agent Workflow 이해 나. MCP(Model Context Protocol), Tool Calling, RAG 기반 Agent 구조 학습 다. AI 기반 프로젝트 관리 및 협업 자동화 실습 라. AI-native 서비스 설계 및 운영 전략 학습 3. 실전 서비스 구현 및 운영 경험 가. AI 서비스 MVP 구현 및 개선 나. 테스트 자동화 및 AI 기반 Debugging 실습 다. LLMOps 기반 운영 구조 및 Observability 이해 라. 최종 프로젝트 발표 및 피드백 진행				
대상	대상 학년	구분	인원수	시수
	대학생	이론/실습형	50	25
오프라인 학습환경	• 원활한 와이파이 환경 • 학생 개인 노트북 • OpenAI API Key 기반 실습 환경 • 강사가 작성하는 코드를 볼 수 있는 대형 모니터 또는 스크린			
선행학습	• AI 및 생성형 AI에 관심 있는 누구나 • 기본적 컴퓨터 활용 능력 보유자 • 프로그래밍 경험이 있으면 유리하나 필수는 아님 • AI 기반 개발 도구 사용 경험이 있으면 더욱 효과적으로 참여 가능			

□ 일자별 강의구성 (세부 내용은 수정될 수 있습니다)

AI 바이트코딩 실전 캠프			
일자	차시	단원명(주제)	수업 내용
13일 (월)	1차시	바이트 코딩 핵심 이해	- AI 시대 개발 workflow 이해 - Codex 활용법 - AI pair programming 개념 - 빠른 iteration loop 이해
	2차시	Codex 개발법 실전	- 좋은 Prompt 구조 설계 - Context Engineering 이해 - README-first 개발 전략 - AI debugging 및 iterative prompting
	3차시	AI 시대 MVP 기획 전략	- AI-native 서비스 기획 - Solopreneur 기반 제품 전략 - wow point 설계 - MVP validation 전략
	4차시	실습 강화: 팀별 MVP 워크샵 (1)	- MVP canvas 작성 - 핵심 사용자 flow 설계
	5차시	실습 강화: 팀별 MVP 워크샵 (2)	- 핵심 기능 정의 - 데모 시나리오 정리
	6차시	실습 강화: 개발 환경 및 프로젝트 세팅	- Git/GitHub 협업 구조 - 프로젝트 초기 구조 생성 - AI-assisted 개발 환경 세팅
일자	차시	단원명(주제)	수업 내용
14일 (화)	7차시	AI 에이전트를 활용한 프로젝트 관리	- Scrum / Kanban 기반 협업 - AI standup 및 AI reporting - AI 기반 프로젝트 운영 전략
	8차시	Agentic System Design 이해	- AI Agent Architecture - Planning & Reflection - Agent Memory 구조 - Human-in-the-loop
	9차시	MCP 및 Multi-Agent Workflow	- MCP(Model Context Protocol) - Tool Calling 구조 - Multi-Agent Workflow 설계 - Agent Orchestration 이해
	10차시	AI 기반 협업 자동화	- GitHub/Jira 요약 Agent - AI 회의록 자동화 - 업무 모니터링 Agent - AI PM Assistant
	11차시	AI 서비스 아키텍처 및 구조 설계	- AI 서비스 아키텍처 설계 - 사용자 flow 및 데이터 흐름 설계

			AI 기반 사용자 경험 설계
	12차시	실습 강화: AI 서비스 MVP 구현	- Codex 기반 기능 구현 - API 연결 및 interaction 설계 - AI pair programming 실습
	13차시	실습 강화: Agentic Architecture 심화	- RAG 기반 구조 설계 - Planner / Executor 구조 - Reflection loop 구성
	14차시	실습 강화: 팀별 핵심 기능 개발 워크샵	- 핵심 기능 구현 및 개선 - 구조 리뷰 및 멘토링 - 기능 고도화
일자	차시	단원명(주제)	수업 내용
15일 (수)	15차시	좋은 테스트 작성법	- FIRST 원칙 - Given-When-Then 패턴 - 테스트 코드 냄새 - Edge Case 설계
	16차시	AI 기반 테스트 자동화	- Codex 테스트 생성 - Regression Test 전략 - Snapshot Test - AI 기반 Debugging
	17차시	LLMOps 개요	- PromptOps - Eval 및 Tracing - Observability 이해 - Token Cost 관리
	18차시	운영 강화: AI 서비스 운영 전략	- Retry / fallback 전략 - Hallucination 대응 - Model routing - Monitoring 구조
	19차시	운영 강화: 실전 LLMOps 운영	- Prompt Versioning - Prompt tracing - 모델 운영 전략 - AI Gateway 및 Guardrail
	20차시	AI 서비스 품질 개선 및 Debugging	- AI Output Validation - 평가 데이터셋 구성 - Prompt 개선 loop - Runtime Debugging - Error 분석 전략 - 로그 기반 문제 해결
	21차시	AI 기반 개발 생산성 고도화	- README 자동 생성 - API 문서 생성 - AI 기반 코드 리뷰 - 발표자료 생성
	22차시	발표 강화: Demo Sprint	데모 flow 개선

			• 사용자 시나리오 정리 • 발표 스토리라인 구성
	23차시	발표 강화: 최종 QA 및 발표 리허설	• 버그 수정 및 안정화 • 발표 리허설 • 최종 피드백
일자	차시	단원명(주제)	수업 내용
16일 (목)	24차시	팀 프로젝트 완성 및 발표	• 팀별 AI 서비스 발표 • MVP 전략 및 Agent 구조 설명 • 테스트 및 운영 전략 발표
	25차시	종합 피드백, 시상 및 회고	• 심사 및 우수팀 선정 • 프로젝트 피드백 • 회고 및 네트워킹

운영방안

○ 준비 일정

일정	내용	비고
5월 27일(수) ~	홍보물 게시	- 온라인 포스터 배포 - 포스터 출력물 전달
5월 27일(수) ~ 6월 5일(금)	인원 모집	선착순 마감
6월 12일(금)	참가 인원 확정	- 여행자보험 가입 - 교통편 예약

○ 참가자 조건

- 신청자격: 첨단분야 혁신융합대학 빅데이터 컨소시엄 소속 학부 재학생

- 참가비용: 무료 (3박 4일 숙식, 역-숙소 간 셔틀버스 제공, 교육실습비, 기념품 제공)

- 참가자 교통비 본인 부담 (교통비 미지원)

- 캠프 보증금: 30,000원 (캠프 이수 완료 후 보증금 반환)

○ 모집 방법

- 모집기간: 5월 27일(수) ~ 6월 5일(금) *신청자가 많을 경우 조기 마감될 수 있음

- 모집인원: 50명 (빅데이터 컨소시엄)

- 신청방법: 구글폼 신청 (<https://forms.gle/2vUMd35UY7gwdH2q7>)

○ 실무 담당자

빅데이터 컨소시엄
- 총괄: 한동대학교 전재영 교수, 박준수 교수 - 행정: 한동대학교 정유진 팀장 (jjy0521@handong.edu, 054-260-3161)